

## PROPOSTA PROVINCIALE VOLLEY S3

### REGOLE DI GIOCO SPIKEBALL WHITE

livello in cui è sempre consentito bloccare la palla

**Attacco (avvio del gioco):** si effettua con lancio d'attacco da sopra il capo verso il campo avversario, può essere eseguito a una o due mani facendo passare la palla sopra la rete.

**Difesa:** la palla che arriva dal campo avversario può rimbalzare ed essere bloccata e passata con un lancio dal basso verso l'alto a due mani al compagno che la blocca e sceglie se effettuare un'alzata o attaccare lui stesso il campo avversario.

**Alzata:** si effettua con un lancio dal basso verso l'alto a due mani verso il compagno.

**Attacco:** si effettua con un lancio a una o due mani da sopra il capo verso il campo avversario facendo passare la palla sopra la rete.



### REGOLE DI GIOCO VOLLEY S3 GREEN

livello in cui è consentito bloccare una volta la palla, ad esclusione di qualsiasi tocco di rinvio nel campo avversario

**Battuta:** si effettua con una battuta dal basso da fuori campo verso il campo avversario.

**Ricezione:** si effettua in bagher o palleggio diretto o facilitato (esecuzione del palleggio o del bagher dopo un lancio della palla a due mani dal basso verso l'alto: "auto-lancio").

**Alzata:** si effettua in palleggio o bagher diretto o facilitato (sempre che nel primo tocco la palla non sia già stata già bloccata) verso il compagno.

**Attacco:** si effettua con un attacco libero verso il campo avversario (non è consentito bloccare la palla).

### REGOLE DI GIOCO VOLLEY S3 RED

livello in cui non è consentito bloccare la palla

**Battuta:** si effettua con una battuta dal basso da fuori campo verso il campo avversario.

**Ricezione:** si effettua in bagher o palleggio diretto verso il compagno.

**Alzata:** si effettua in palleggio o bagher diretto verso il compagno.

**Attacco:** si effettua con un attacco libero verso il campo avversario.

**Muro:** incentivare l'esecuzione del muro sull'attacco avversario.



	ATTIVITÀ SOCIETÀ SPORTIVE (annate consigliate)	NUMERO GIOCATORI IN CAMPO (consigliato)	DIMENSIONE METÀ CAMPO (misure consigliate)	ALTEZZA RETE CONSIGLIATA	PALLONI DI GARA
Spikeball White	2011-12-13	2vs2	4,5 m (larghezza) X 5 m (lunghezza)	Altezza media spalle bambino da 1,00 m a 1,20 m	Pallone ufficiale: Mikasa SKV5S3 È consentito l'uso di altri palloni omologati FIPAV
Volley S3 Green	2009-10-11	2vs2	4,5 m x 4,5 m	1,70 m	Pallone ufficiale Mikasa SKV5S3 È consentito l'uso di altri palloni omologati FIPAV
Volley S3 Red	2007-08-09	3vs3	4,5 m x 4,5 m	1,80 m	Pallone ufficiale Mikasa 123LS3 È consentito l'uso di altri palloni omologati FIPAV